

CATALOGUE 2003-2004

**TOUTES LES LITTÉRATURES
DE L'IMAGINAIRE
POUR LA JEUNESSE**



■ ÉDITIONS DEGLIAME ■

OUI SOMMES-NOUS...

Depuis 2000, les **Éditions DEGLIAME** proposent une collection poche, **Le Cadran bleu**, née du désir de faire découvrir aux jeunes l'immense variété des genres de l'Imaginaire et du Merveilleux.

Le Cadran bleu offre des romans courts, de création française, qu'elle décline sur les modes de la **Légende**, de la **Science-Fiction** et du **Fantastique**. Certains de ces romans font l'objet de séries, dont les volumes peuvent être lus de façon indépendante.

La collection **Légende** s'adresse aux amateurs de fantasy : des mondes imaginaires, peuplés de créatures merveilleuses. Attention, l'aventure n'y est pas de tout repos, et les choses les plus inoffensives cachent parfois des pièges redoutables !

La collection **Fantastique** apporte des solutions à tous les problèmes posés en cas de maisons hantées, de morts-vivants, de pouvoirs surnaturels, de voyages dans des dimensions parallèles et autres malédictions...

La collection **Science-Fiction** fait la part belle aux aventures galactiques et est souvent teintée d'humour.

Depuis 2002, Les Éditions Degliame proposent aussi une collection **Grands Formats** consacrée elle aussi à l'Imaginaire et destinée aux lecteurs désireux de s'embarquer dans des voyages plus lointains et plus longs.

Bonne lecture à tous !

Coordonnées :

Éditions DEGLIAME
5, rue Paul Vaillant-Couturier
F-94700 MAISONS-ALFORT
Tél-Fax : 01 56 29 04 34
Site internet :
www.cadranbleu.com
Email :
flo@cadranbleu.com

Diffuseur/Distributeur :

France : **HARMONIA MUNDI**
BP 150 13631 ARLES CEDEX
Tel. : 04 90 49 58 05
Fax : 04 90 49 58 35

Belgique : **LA CARAVELLE**
303, rue du Pré-aux-Oies
B-1130 BRUXELLES
Tel. : (02) 240 93 00
Fax : (02) 216 35 98

Suisse : **ZOÉ**
11, rue des Moraines
1227 CAROUGE-GENÈVE
Tel. : (22) 309 36 00
Fax : (22) 309 36 03

Les **Frontières de Féerie** explore les passages existant entre la réalité de notre monde et celui des fées, trolls et autres lutins. Tout bouleversement du monde merveilleux entraîne des répercussions — parfois catastrophiques — sur le monde réel. Les personnages, différents à chaque histoire, découvrent un moyen d'entrer dans le monde de Féerie et leurs aventures leur permettent de porter un regard neuf sur leurs proches.



LE CERCLE DES ELFES

Illustrations : Caza

Thomas mène une vie paisible dans l'auberge de ses parents, jusqu'au jour où il interrompt une ronde d'Elfes. Cet accident magique n'est pas sans conséquences

et quand il rentre chez lui, il découvre que sa grand-mère décédée a ressuscité. Cette incroyable aventure le mènera dans le royaume des elfes... ISBN : 2-914088-11-6

12 x 18,5 cm - 144 pages 6,40 €

LES FÉES DE MARBRE

Simon s'aperçoit que sa tante est une sorcière. Pour lui échapper, il n'a que le temps de prononcer une formule qui le fait atterrir à Féerie. Là, un mal abominable transforme les fées en statues de marbre...



ISBN : 2-914088-14-0

Illustrations : Olivier Vatine
Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

LE TRIBUNAL DES FOLLETS

Illustrations : Caza

Trois pères de famille sont arrêtés pour meurtre par les juges de l'Autre Monde. Leurs enfants doivent à leur tour franchir la frontière pour affronter le redoutable Tribunal des Follets, s'ils veulent sauver leurs parents.

Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €



ISBN : 2-914088-20-5

HALLOWEEN LE CLUB DES MONSTRES

Après avoir lu ce livre, personne ne regardera plus jamais de film d'horreur sans trembler !

En se rendant à la fête d'Halloween, organisée par l'inquiétant comte de Glemor dans son château, Marjorie et Vincent ignorent qu'ils vont tomber dans un piège. Là s'est réuni le fameux

Club des Monstres : d'anciens acteurs de films fantastiques. Bientôt, les inoffensifs vieillards se retrouvent possédés par les personnages de monstres qu'ils incarnaient jadis. Et les enfants comprennent qu'ils sont prisonniers du château...

ISBN : 2-914088-29-9

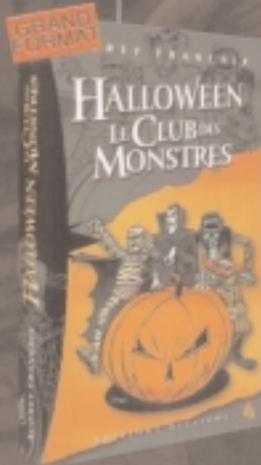
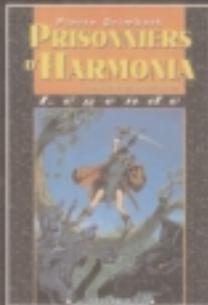


Illustration : Julien Solé
Format : 14 x 22,5 cm
224 pages - 14,70 €

Les Aventuriers de l'Irréel :

Les personnages, différents à chaque histoire, entrent en contact avec des univers étranges, par le biais d'une console de jeu magique, la DreamStation, qui permet la rencontre du monde virtuel et du monde réel.



PRISONNIERS D'HARMONIA

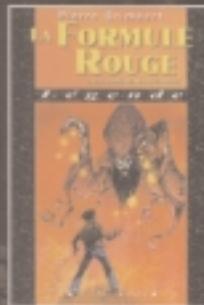
Lisa reçoit la DS pour son anniversaire. Dès les premiers coups de manette, c'est la catastrophe : la voilà aspirée au cœur même du jeu *Le Royaume d'Harmonia*.

Bien qu'elle déteste les jeux vidéo, la voilà contrainte de finir la partie et de gagner si elle veut rejoindre son monde vivante...

ISBN : 2-914088-03-5

LA FORMULE ROUGE

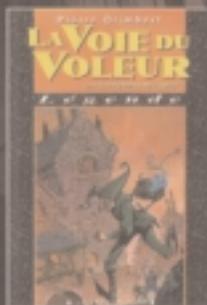
Damien est passionné par le jeu *La Formule Rouge*, qui met en scène un magicien suprême. Soudain, il se retrouve en possession de tous les pouvoirs du personnage. Parviendra-t-il à contenir une magie aussi dangereuse ?



ISBN : 2-914088-06

LA VOIE DU VOLEUR

Pour grégory, c'est la réalité qui se retrouve contaminée par l'univers médiéval du jeu *Last gambit*. Bientôt, le voilà transformé à son tour en lutin, et ses amis métamorphosés en créatures fantastiques...



ISBN : 2-914088-73

LE GUERRIER DE LA TOUR

(mars 2004)

Comment résister lorsqu'on est fan de jeux vidéo et que l'on vous propose de tester en exclusivité le dernier *Dark Tower 2* sur la fameuse DreamStation ?

Nathan est prêt à tout pour cela, même à utiliser une puce trafiquée... Mais tout se détraque lorsqu'un guerrier du jeu lui ressemble tant que son frère s'incarne dans le monde réel...

ISBN : 2-914088-50-7

NOUVEAU

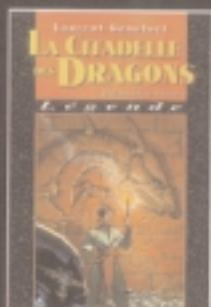


Pour chaque volume :
Illustrations de Caza
Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

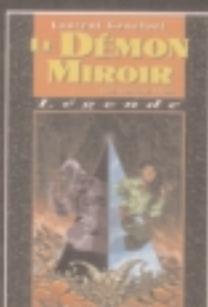
Les Aventures d'Alaet :

Une série originale qui puise dans l'imaginaire oriental.

Le héros est un croisement entre le Voleur de Bagdad et Sinbad le marin ; le monde où il évolue évoque le charme des *Mille et une Nuits*, auquel l'auteur emprunte certains thèmes merveilleux et des éléments magiques.



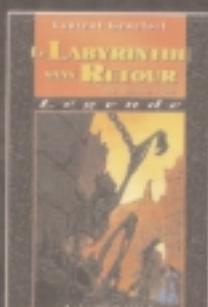
ISBN : 2-914088-00-0



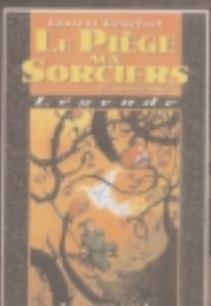
ISBN : 2-914088-10-8



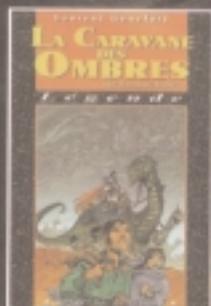
ISBN : 2-914088-21-3



ISBN : 2-914088-16-7



ISBN : 2-914088-26-4



ISBN : 2-914088-42-6

Pour chaque volume :
Illustrations de Coza
Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

Sur Wethrin, les hommes cohabitent avec les troiques et les homules, et la magie règne en maître.

C'est dans ce décor qu'Alaet, un jeune voleur débrouillard, est amené à vivre des aventures stupéfiantes, comme défier un puissant sorcier dans :

LA CITADELLE DES DRAGONS, ou troiquer **LE DÉMON-MIROIR** en

personne. Au cours de ses nombreux voyages, il se retrouvera prisonnier du terrifiant **LABYRINTHE SANS RETOUR** et devra percer le mystère de

LA FRONTIÈRE MAGIQUE qui divise la ville d'Aucara, retenant d'un côté les monstres, et de l'autre les humains. **LE PIÈGE AUX SORCIERS**

le conduit dans une forêt ensorcelée, gardée par les terribles squelets, des squelettes animés d'une vie propre... Passager de **LA CARAVANE DES**

OMBRES, qui rend ses voyageurs prisonniers du désert, Alaet parviendra-t-il à en rompre le sortilège ?

Des personnages insolites croisent la route de notre héros : des magiciens, des sorciers et des djinns, mais aussi un tapis volant irascible qui déteste qu'on lui monte dessus, un chevalier prisonnier de sa propre amure, le dernier des dragons qui se révélera plein de surprises, une elfeline, ultime descendante d'un peuple de magiciens disparus ; mais aussi Méris, une jeune fille changée en statue, ou encore Mindol-Gundalar, un jeune cyclope qui rêve d'aventures.

...Et **LE SABLIER MALÉFIQUE**, à découvrir page 6



ISBN : 2-914088-45-0

Enfin la vérité sur les fantômes !

JUDY TELFORD ET LA PIERRE DE LA DESTINÉE

d'Eric et Yolande Sansa.
Judy, une cryptozoologue (elle étudie les créatures mythologiques et fantastiques), emménage dans un château écossais qui abrite le fantôme du propriétaire Mac Alpin. Alors qu'elle est sur le point d'achever la rédaction de son dernier livre, une force maléfique prend possession des lieux. Venue la rejoindre pour les vacances, Charlotte, son intrépide nièce de quatorze ans, décide de mener l'enquête. Elle ignore que pendant ce temps, deux paparazzi avides de scoop s'approprient à dérober le manuscrit de sa tante. Que recèle vraiment le château des Tourments ? Quel lien y a-t-il entre les travaux de Judith et la mystérieuse force à l'œuvre ? Enfin, quel terrible secret le fantôme de Mac Alpin cache-t-il, et pourquoi ?

Illustration : Olivier Votine
Format : 14 x 22,5 cm - 224 pages - 13,70 €

Quand Le Seigneur des Anneaux rencontre Les Mille et une Nuits !



ISBN : 2-914088-35-1

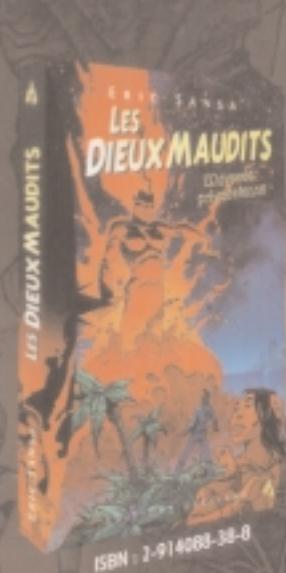
LE SABLIER MALÉFIQUE

de Laurent Génafort.
Pour avoir tenté de voler le trésor de Varangas, Alaet se retrouve en bien mauvaise posture : car la sorcière s'est emparée de son fluide vital, et l'existence de l'aventurier s'enfuit au rythme lent du sablier maléfique. Une fois le sablier écoulé, Alaet mourra... sauf s'il rapporte à Varangas les trois objets qu'elle convoite, avant le délai d'une année. Un an pour parcourir le monde de Wethrin et défier les forces du mal. Un an pour réaliser l'impossible... Mais son succès ne risque-t-il pas de signer la perte de Karnab, sa ville chérie ?

Illustration : Olivier Votine
Format : 14 x 22,5 cm - 224 pages - 13,70 €

L'ODYSSÉE POLYNÉSIEENNE (Trilogie)

Lili et son frère Tana sillonnent l'océan Pacifique sur le catamaran de leurs parents. Depuis une escale à Tahiti (**LE SECRET DU LAC AUX OREILLES**), une véritable odysée polynésienne a commencé. Pour permettre à un village caché depuis des siècles d'accéder au *Fenua api*, le paradis polynésien, ils doivent réunir trois objets. Cette quête va les mener à Hawaï (**LES DIEUX MAUDITS**), à l'île de Pâques et, pour finir, en Nouvelle-Zélande (**LE COLOSSE DES MONTS DE JADE**). Au cours de leur périple, Lili et Tana ainsi que Komo, leur lézard, devront compter sur le MANA, cette énergie magique qu'ils possèdent. Des hommes jusqu'aux dieux, ils sont nombreux en effet à vouloir stopper les enfants de la prophétie...



À la découverte des mystérieux, tikis, des Tahuas et des étranges lumineuses !

Pour chaque volume :
Illustration de Caza
Format : 14 x 22,5 cm
224 pages - 13,70 €

Une trilogie unique en son genre, qui se propose de faire découvrir la Polynésie, avec un regard qui dépasse le simple dépaysement des éternels lagons et palmiers. Un livre qui plaira à tous les amateurs d'émotions fortes qui veulent mieux connaître les Polynésiens, leurs coutumes, leur mythologie. Une autre façon de voyager, dans le rêve, comme dans la réalité.

Nous avons la grande fierté de rééditer l'un des auteurs les plus populaires de la *Bibliothèque Verte*, Philippe ÉBLY. De nombreux lecteurs s'en souviennent comme d'un initiateur à la science-fiction et au fantastique. Sa série la plus célèbre, **Les Conquérants de l'impossible** — dans laquelle trois adolescents, Xolotl, Serge et Thibaut, sont confrontés à des expériences scientifiques — est à nouveau disponible (9 titres). En 2004 et 2005, la collection du Cadran bleu publiera l'autre grande série du Maître, **Les Évadés du Temps** dans son intégralité (9 titres).

Un retour à ne pas manquer !



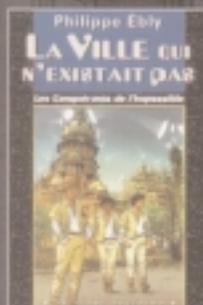
ISBN : 2-914088-30-2

L'ÉCLAIR QUI EFFAÇAIT TOUT

Serge et Xolotl, en vacances en Italie, sont frappés par la foudre et se retrouvent deux mille ans en arrière, en pleine Rome antique !

LA VILLE QUI N'EXISTAIT PAS

Cette fois, les trois compagnons explorent une profonde grotte, lors de vacances en Auvergne. Celle-ci s'avère être un gigantesque couloir qui les conduit à Sanderloz, une ville souterraine, hors du temps...



ISBN : 2-914088-36-1

(liste d'œuvres au programme de sixième)



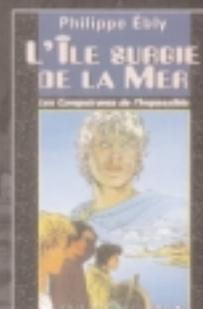
ISBN : 2-914088-31-0

LA VOÛTE INVISIBLE

les trois amis testent le glisseur temporel qui permet de franchir cinq mille ans en une seconde ! Ils arrivent dans le futur...

L'ÎLE SURGIE DE LA MER

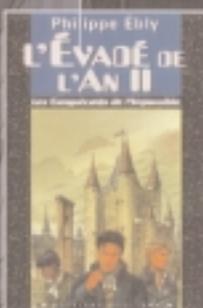
Naufragés à bord d'un canot de sauvetage, au beau milieu de l'Océan, Serge, Thibaut et Xolotl voient soudain apparaître une île qui ne figure sur aucune carte...



ISBN : 2-914088-40

L'ÉVADÉ DE L'AN II

Grâce à la machine temporelle du professeur Auvermeaux, Serge, Xolotl et Thibaut sont projetés en pleine Révolution française. Leur mission : délivrer le fils du roi Louis XVI, emprisonné dans la Tour du Temple...



ISBN : 2-914088-34-5

Pour chaque volume :
Illustrations de Philippe Munch
Format : 12 x 18,5 cm
176 pages - 6,40 €

LES CONQUÉRANTS DE L'IMPOSSIBLE, LES PERSONNAGES :

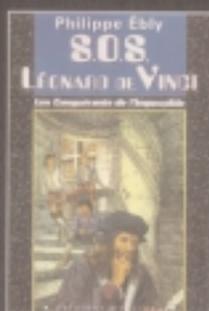
Serge Daspremont, un jeune aventurier français de 16 ans. son père est ingénieur et il habite Paris.



Xolotl, un orphelin du même âge et rencontré au Mexique. Il a été adopté par le père de Serge.



Thibaut de Chalus, congelé accidentellement au Moyen Âge et réveillé au XX^{ème} siècle, il devient « l'invité permanent » des Daspremont.



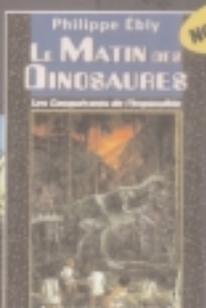
S.O.S LÉONARD DE VINCI

Une nouvelle mission attend les Conquérants de l'impossible : remonter le temps jusqu'en 1490 à Milan, pour savoir si Léonard de Vinci a mis au point la formule du transport de l'énergie solaire...

ISBN : 2-914088-43-4

LE MATIN DES DINOSAURES (février 2004)

Serge, Thibaut et Xolotl participent à une expérience scientifique sur l'évolution de la vie. Elle tourne mal et ils se retrouvent en plein Jurassic Park !



ISBN : 2-914088-46-9

L'ORDINATEUR QUI SEMAIT LE DÉSORDRE (avril 2004)

Les garçons se retrouvent projetés au cœur d'une simulation de Paris, contrôlée par ordinateur ! Peu à peu le programme disfonctionne...

ISBN : 2-914088-49-5

MISSION SANS RETOUR (juin 2004)

La découverte incroyable d'une broche en autinios, datant du XVIII^{ème} siècle décide les trois amis à remonter le temps jusqu'en 1790 pour éclaircir ce mystère. Cette fois l'un d'entre eux ne reviendra pas...

ISBN : 2-914088-51-5

LES ÉVADÉS DU TEMPS (à paraître 2004-2005)

LES TROIS PORTES
LE VOYAGEUR DE L'AU-DELÀ
VOLONTAIRES POUR L'INCONNU
UN FRÈRE AU FOND DES SIÈCLES
CHASSE AU TIGRE EN CORRÈZE
LE MONSTRE AUX DEUX TÊTES
DESCENTE AU PAYS SANS NOM
OBLECTIF : NULLE-PART
LES DIX JOURS IMPOSSIBLES



Quand la dernière séance risque
d'être la dernière de votre vie !

Quand l'avenir du monde
tient à une leçon d'Histoire !

DANS LES GRIFFES DU TEMPS
de Luis de la Higuera

Un craquement, une lueur aveuglante apparue au milieu de sa chambre ... et c'est la vie de Vincent qui bascule ! Cependant, l'être surgi tout droit du futur n'est pas Terminator, mais sa petite-fille, Xiao-Fen. Que s'est-il passé ? Quand elle lui révèle qu'il sera archéologue et que c'est lui-même qui a découvert le moyen de voyager dans le temps en 2057 grâce à des ceintures spéciales, la tête de Vincent se met à tourner... Mais les ennuis ne font que commencer, car Thor, un être diabolique venu du passé, s'est emparé d'une ceinture temporelle pour accomplir de sombres desseins. Une traque s'engage, qui emmènera Xiao-Fen, Vincent et trois de ses amis, deux mille cinq cents ans dans le passé, dans la Grèce antique. Thor s'apprête à bouleverser le cours de l'Histoire. Une seule solution pour empêcher cela : neutraliser Thor...

Illustration : Siro
Format : 14 x22,5 cm - 208 pages - 12,90 €



LES VAMPIRES DERRIÈRE L'ÉCRAN
de Michel Pagel

Yann, employé au cinéma *Le Gothic*, projette un vieux film fantastique... lorsque soudain Marion, la fille qu'il aime, est enlevée à la fin de la séance. Surgis tout droit du film, les sbires de Frankenstein entraînent la jeune fille de l'autre côté de l'écran. Yann, à leur poursuite, traverse la toile à son tour... pour se retrouver sur Cinétere, une dimension où l'univers des films existe réellement. Ce monde est déchiré par la guerre opposant le docteur Frankenstein et ses créatures, au Comte Dracula et son armée de loups-garous. Comment retrouver Marion, et comment réintégrer son monde lorsque les monstres que l'on doit affronter sont bien réels ?

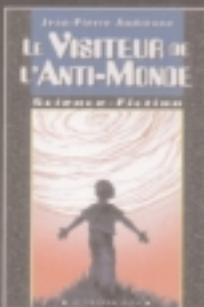
Illustration : Olivier Vatine
Format : 14 x22,5 cm - 304 pages - 14,90 €

JEAN-PIERRE ANDREYON

LE VISITEUR DE L'ANTI-MONDE

Une créature venue de l'anti-Monde se retrouve naufragée sur Terre : présentant une forme bizarre, incapable de communiquer par les moyens habituels, elle parvient cependant à entrer en contact avec Joachim. Cet adolescent mettra tout en œuvre pour organiser le sauvetage de cet étonnant visiteur, ignorant tout des conséquences fabuleuses de son action !

Illustrations :
Fred Blanchard
Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

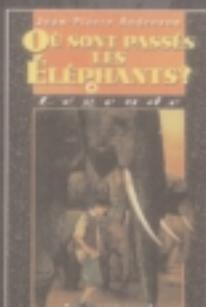


ISBN : 2-914088-07-8

OÙ SONT PASSÉS LES ÉLÉPHANTS ?

Et si tous les éléphants d'Afrique se réfugiaient un jour dans un sanctuaire, pour échapper au massacre ? C'est ce qu'Éric le Bihan, un jeune Parisien, découvre lors d'un safari en Afrique Centrale. Une fable écologiste.

Illustrations :
Philippe March

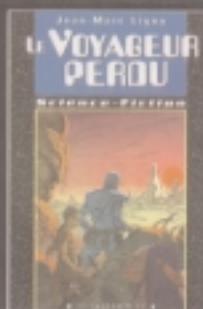


ISBN : 2-914088-23-0

LE VOYAGEUR PERDU

de Jean-Marc Ligny

Kruger, un étranger venu de l'espace et ayant perdu la mémoire, sauve le jeune Jasmin des griffes d'un tigre. En abattant l'animal, il s'attire la colère des villageois et doit fuir avec Jasmin et son amie Violette à la recherche de son vaisseau spatial. Leur quête les conduira au Pays de Mallemort, une région maudite, que l'on dit peuplée de monstres...



ISBN : 2-914088-27-2

Illustrations : Caza
Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €



ISBN : 2-914088-39-6

Illustrations : Julien Solé
Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

LE COMLOT DES GLUANTS

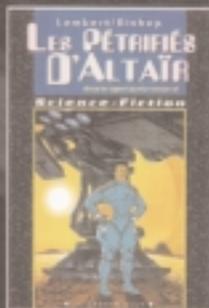
d'Olivier Ka

De nombreux habitants de la station spatiale Adam sont victimes d'enlèvements. Piotr, le fils du gouverneur, reçoit un mystérieux appel au secours en provenance de la Terre. Comment tromper la surveillance de son encombrante nounou robot pour alerter son père ? Une aventure pleine de rebondissements et d'humour, spécialité de l'auteur.

Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

CHRISTOPHE LAMBERT et BISHOP

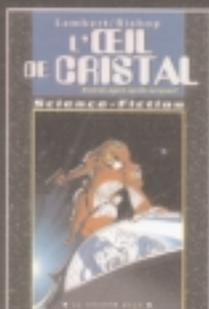
Antarès, Agent spatio-temporel raconte, sur le mode humoristique, les missions d'un héros de l'espace et de ses collaborateurs extraterrestres, que rien ne semble pouvoir arrêter.



LES PÉTRIFIÉS D'ALTAÏR

Antarès se retrouve sur la planète Altair où tous les habitants ont été pétrifiés par un rayon. Notre héros ne tarde pas à subir les surprenants effets secondaires du fléau...

ISBN : 2-914088-01-9
Illus. : Fred Blanchard



L'ŒIL DE CRISTAL

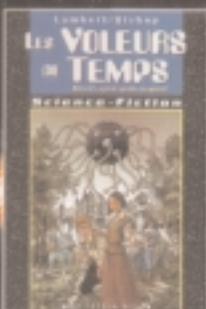
Antarès et son équipe sont chargés de récupérer un diamant, l'Œil de cristal, tombé entre les mains d'un pirate de l'espace. Ils ignorent quels terribles secrets renferme la pierre...

ISBN : 2-914088-04-3
Illus. : Fred Blanchard

LES VOLEURS DE TEMPS

À différents endroits sur Terre, l'écoulement du Temps s'accélère sans raison... Antarès devra résoudre ce mystère.

Illustrations :
Philippe Munch



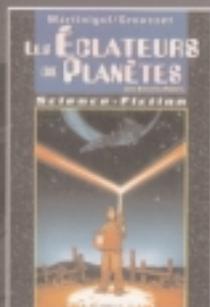
ISBN : 2-914088-18-3

Chaque volume :
Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

ALAIN GROUSSET et DANIELLE MARTINIGOL

Les Enfants-Étoiles

Certains enfants, qui ont une véritable passion, sont recrutés par les Argus. Ces sages extraterrestres ont pour mission de protéger la galaxie des attaques



des Opaques, une espèce belliqueuse. Ils entraînent, pour cela, les dons des Enfants-Étoiles qui effectuent ensuite des missions de sauvegarde...

ISBN : 2-914088-12-4
Illus. : Fred Blanchard

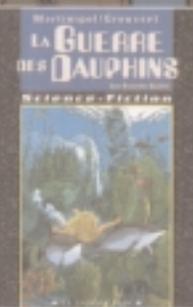
Maixent, passionné par les lasers, est l'un de ces élus, mais sa passion seule suffira-t-elle à faire échouer

LES ÉCLATEURS DE PLANÈTES

l'un des sinistres projets des Opaques ?

Dans LA GUERRE DES DAUPHINS,

c'est Kellie, passionnée par la plongée et les animaux marins qui est contactée, afin de libérer Hydris, une planète aquatique de la tyrannie des Opaques.



ISBN : 2-914088-15-9 - Illus. : Philippe Munch

LES ENFANTS DE LA PLEINE LUNE

de Stéphanie Benson



Natacha découvre qu'elle possède l'incroyable faculté de voler... qui s'avèrera beaucoup plus dangereuse qu'il n'y paraît.

ISBN : 2-914088-05-1

(Prix Tatoulu 2000 et Prix de Montmonillon)

LA MALÉDICTION D'HALLOWEEN

de Christophe Lambert

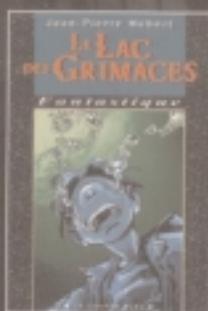
Lorsque des morts-vivants profitent de la fête d'Halloween pour assouvir une sinistre vengeance, un écrivain de romans fantastiques décide de mener l'enquête.



ISBN : 2-914088-09-4

LE LAC DES GRIMACES

de Jean-Pierre Hubert



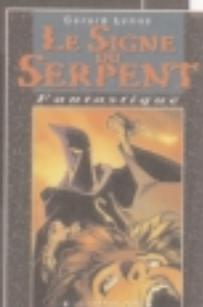
En explorant un parc d'attraction abandonné, Théo et Luc réveillent une terrible malédiction qui transforme chaque nuit, les manèges en autant de pièges redoutables...

ISBN : 2-914088-17-5

LE SIGNE DU SERPENT

de Gérard Lenne

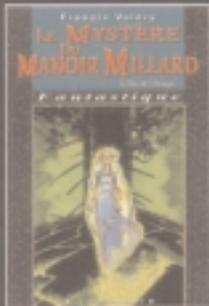
Allison et sa cousine Clémentine s'apprentent à passer des vacances tranquilles chez leurs grands-parents en Savoie lorsque d'étranges événements surviennent : leur cachette favorite est dévastée, puis un symbole représentant un serpent se répand dans tout le village... Enfin, elles croisent un monstre surgi tout droit d'un film d'horreur. Que signifie tout cela ?



ISBN : 2-914088-24-8

Chaque volume :
Illustrations : Olivier Vatine
format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

Le Trio de l'Étrange est un club fondé par trois adolescents : Mirabelle, la rationnelle du groupe, et ses cousins jumeaux Timothée et Jérémie, toujours prompts à plonger dans le surnaturel. Avec des méthodes de détective, ils sont amenés à résoudre des énigmes ayant un lien avec les phénomènes étranges et le paranormal.



LE MYSTÈRE DU MANOIR MILLARD

À Lausanne, près du lac, deux adolescents sont témoins d'étranges apparitions de "lutins" dans le jardin du manoir Millard. Le Trio de l'Étrange décide de mener l'enquête.

ISBN : 2-914088-08-6

LE PAYS SOUS L'HORIZON

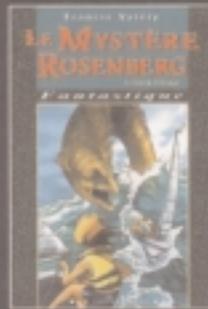
Un épais brouillard s'abat sur une place de Bordeaux. Très vite, les événements bizarres s'enchaînent : cris de ptérodactyles, apparitions de mousse tropicale sur le tronc des arbres, vol d'animaux naturalisés au musée, jusqu'à la disparition pure et simple de personnes happées par ce brouillard.



ISBN : 2-914088-25-6

LE MYSTÈRE ROSENBERG

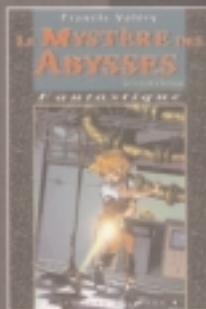
Qui a dit que Lausanne était une ville tranquille? Le Trio de l'Étrange reprend du service lorsqu'une vague d'hallucinations collectives s'abat sur la ville!



ISBN : 2-914088-19-1

LE MYSTÈRE DES ABYSSES

Des personnes qui disparaissent sans crier gare, puis réapparaissent quelques jours plus tard, sans aucun souvenir : encore un nouveau mystère à éclaircir pour le Trio de l'Étrange.



ISBN : 2-914088-37
Illustrations : Siro

Pour chaque volume :
Illustrations : Olivier Vatine
Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

GUDULE

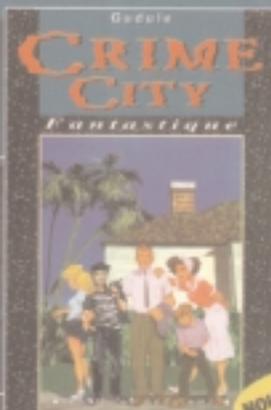
CRIME-CITY

(février 2004)

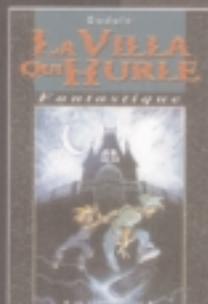
Illustration : Siro

Comment le monde virtuel, si parfait, du jeu Cream-city, va échapper au contrôle de Théo et se transformer en véritable enfer...

ISBN : 2-914088-49-3



NOUVEAU



LA VILLA QUI HURLE

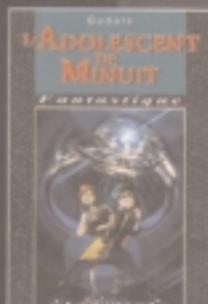
Lorsque leur grand-père subit les tourments d'un spectre dans sa propre maison, Benoit et sa cousine Clémentine arrivent à la rescousse et entreprennent une

chasse au fantôme...

ISBN : 2-914088-02-7

L'ADOLESCENT DE MINUIT

Afin de donner une leçon de séduction à son petit-fils, une grand-mère se transforme, grâce à une bague magique, pendant 24 heures en un garçon de 14 ans.



ISBN : 2-914088-22-1

(Prix 2003 de la bibliothèque Gutenberg)

ALAIN VENISSE

LE CHÂTEAU SANGUINAIRE

À la suite d'un pari stupide, Damien se retrouve projeté en plein Moyen Âge, dans le château d'un ogre qui menace de le dévorer. Parviendra-t-il à réintégrer son époque sain et sauf ?



ISBN : 2-914088-13-2

LE MONSTRE DE LA PLAGES BEAUSOLEIL

Rejeté accidentellement par la mer dans un camp naturiste, Julien n'est pas au bout de ses surprises... surtout qu'un monstre semblant surgi de nulle part rôde la nuit dans le camp...



ISBN : 2-914088-33-7

Chaque volume :
Illustrations : Olivier Vatine
Format : 12 x 18,5 cm
144 pages - 6,40 €

TOUS NOS TITRES...

Jean-Pierre Andrevon			
Où sont passés les Éléphants ?	6,40 €		
Le Visiteur de L'Anti-Monde	6,40 €		
Stéphanie Benson			
Les Enfants de la Pleine Lune	6,40 €		
Philippe Ébly <i>Les Conquêteurs de l'impossible</i>			
L'Éclair qui effaçait tout	6,40 €		
La Voûte Invisible	6,40 €		
L'Évadé de l'An II	6,40 €		
La ville qui n'existait pas	6,40 €		
L'Île surgie de la Mer	6,40 €		
S.O.S. Léonard de Vinci	6,40 €		
Le Matin des Dinosaurés (fév 04)	6,40 €		
L'Ordinateur qui semait le désordre (avr 04)	6,40 €		
Mission sans retour (juin 04)	6,40 €		
Audrey François			
Halloween : Le Club des Monstres GF	14,70 €		
<i>Les Frontières de Féerie</i>			
Le Cercle des Bêles	6,40 €		
Les Fées de Marbe	6,40 €		
Le Tribunal des Follets	6,40 €		
Laurent Genefort <i>Les Aventures d'Alcot</i>			
La Citadelle des Dragons	6,40 €		
Le Démon-Miroir	6,40 €		
Le Labyrinthe sans Retour	6,40 €		
La Frontière Magique	6,40 €		
Le Piège aux Sorciers	6,40 €		
La Caravane des Ombres	6,40 €		
Le Sablier Maléfique GF	13,90 €		
Pierre Grimbert <i>Les Aventuriers de l'Inréel</i>			
Pissonnées d'Harmonia	6,40 €		
La Fatmule Rouge	6,40 €		
La Voie du Voleur	6,40 €		
Le Guerrier de la Tour (avr 04)	6,40 €		
Gudule			
La Villa qui Hurle	6,40 €		
L'Adolescent de Minuit	6,40 €		
Cime-City (fév 04)	6,40 €		
Luis de la Higuera			
Dans les Grilles du Temps GF (mars 04)	12,90 €		
Jean-Pierre Hubert			
Le Lac des Grimaces	6,40 €		
Olivier Ka			
Le Complot des Gluants	6,40 €		
Christophe Lambert et Bishop <i>Antaris, Agent spatio-temporelle</i>			
Les Pétafles d'Altair	6,40 €		
L'Œil de Cristal	6,40 €		
Les Voleurs de Temps	6,40 €		
Christophe Lambert			
La Malédiction d'Halloween	6,40 €		
Gérard Lenne			
Le Signe du Serpent	6,40 €		
Danielle Martinigol / Alain Grousset <i>Les Enfants-Étoiles</i>			
Les Éclateurs de Planètes	6,40 €		
La Guerre des Dauphins	6,40 €		
Michel Pagel			
Les Vampires derrière l'écran GF	14,90 €		
Éric Samsa <i>L'odyssée Polynésienne</i>			
1. Le Secret du Lac aux Oeilles GF	13,90 €		
2. Les Dieux Maudits GF	13,90 €		
3. Le Colosse des Monts de Jade GF	13,90 €		
Yolande et Éric Samsa			
Judy Telford et la Pierre de Destinée GF (jan 04)	13,90 €		
Francis Valéry <i>Le Trio de l'Étrange</i>			
Le Mystère du Manoir Millard	6,40 €		
Le Mystère Rosenberg	6,40 €		
Le Pays sous l'Horizon	6,40 €		
Le Mystère des Abysses	6,40 €		
Alain Venisse			
Le Château sanguinaire	6,40 €		
Le Monstre de la Plage beausoleil	6,40 €		

GF : Grand Format : 14 x 22,5 cm
Poche (collection : Le Cadron bleu) : 12 x 18,5 cm

Diffusion : HARMONIA MUNDI

Éditions DEGLIAME : 5 rue Paul-Vaillant-Couturier
F-94700 MAISONS-ALFORT / Tel-Fax : 01 56 29 04 34
E-mail : contact@cadronbleu.com
Site Internet : www.cadronbleu.com